Анализ игры Prototipe

**Прототи́п** - игра в жанре action-adventure с открытым миром, разработанная компанией Radical Entertainment и выпущенная Activision для платформ PlayStation 3, Xbox 360 и Windows в 2009 году. В 2015 году в составе комплекта *Prototype Biohazard Bundle* для платформ Xbox One, PlayStation 4 было выпущено переиздание игры.

Положительные стороны:

Подача сюжета. История становления главного героя раскрывается по мере прохождения игры. Развитие сюжета подается через красочные синематик ролики и заскриптованные гейм сцены,что заставляет игрока погрузиться глубже в геймплей.

Динамичная система боя. Игроку даны нечеловеческие способности, позволяющие совершать высокие прыжки,бегать по стенам и уничтожать полчища врагов.

Интересная система прокачки. Делает геймплей разнообразным и веселым. В добавок к этому, большое количество разнообразных улучшений способствует хорошей реиграбельности.

Открытый мир с большим количеством побочных миссий. Это разноображивает геймплей позволяя отвлекаться от основной сюжетной линии.

Отрицательные стороны.

Однообразность геймплея. Геймплей складывается из беготни от одной драки к дугой.

Однообразынй окружающий мир. Практически все локации похожи одна на другую.

Заключение: Эта игра придется по душе молодому поколению, любителям красочных спецэффектов и динамичных экшнов.